

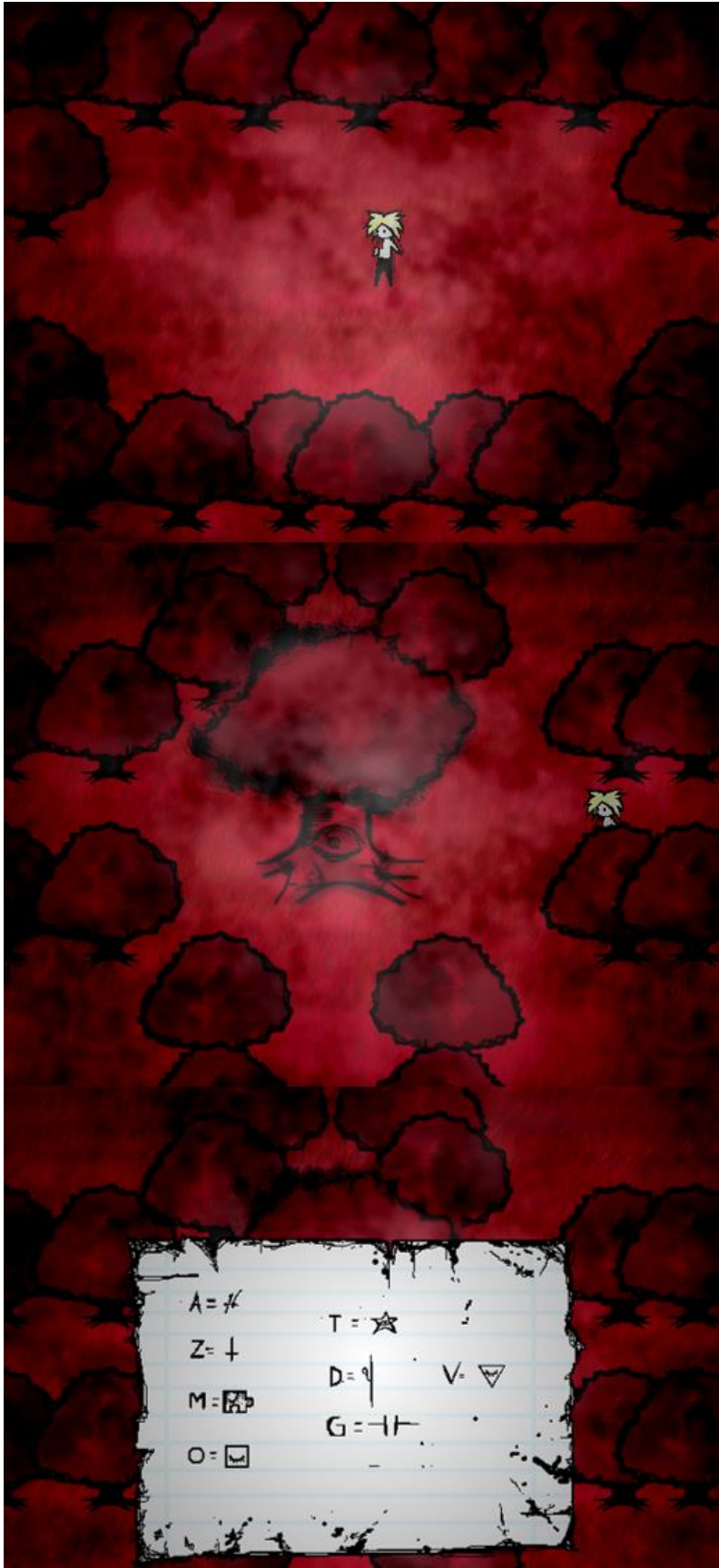
# En el Silencio del Alma



Primero quiero agradecer a [El clan de la luna](#) por tan magnifico juego, sin ellos esta guía no existiría.



Esta Guía fue echa por **Dannyzero1** ([Kuroshiro](#)), cualquier duda o corrección ortográfica estoy a sus servicios, recuerden apoyar a los creadores.



## CONTROLES

*Flechas = Direcciones*

*Enter y C = Ok*

*X = No*

Después de la introducción del juego muévete a la izquierda (5 veces) hasta toparte con un árbol con un ojo.

Sigue al conejo

↑ ← ↓ lee la nota 1 →

### Nota 1

Sigue al conejo

↑ ↑ lee nota 2 ←



## Nota 2

Solución al primer laberinto.

↑ ← ↑ → ↑ → ↓ → ↓ ←  
↓

Esta parte es el Cruce, aquí podemos guardar la partida en el libro de la esquina inferior derecha.

Si leemos la nota en medio de las flores nos dirá los 3 caminos que hay que seguir.

## Nota 3

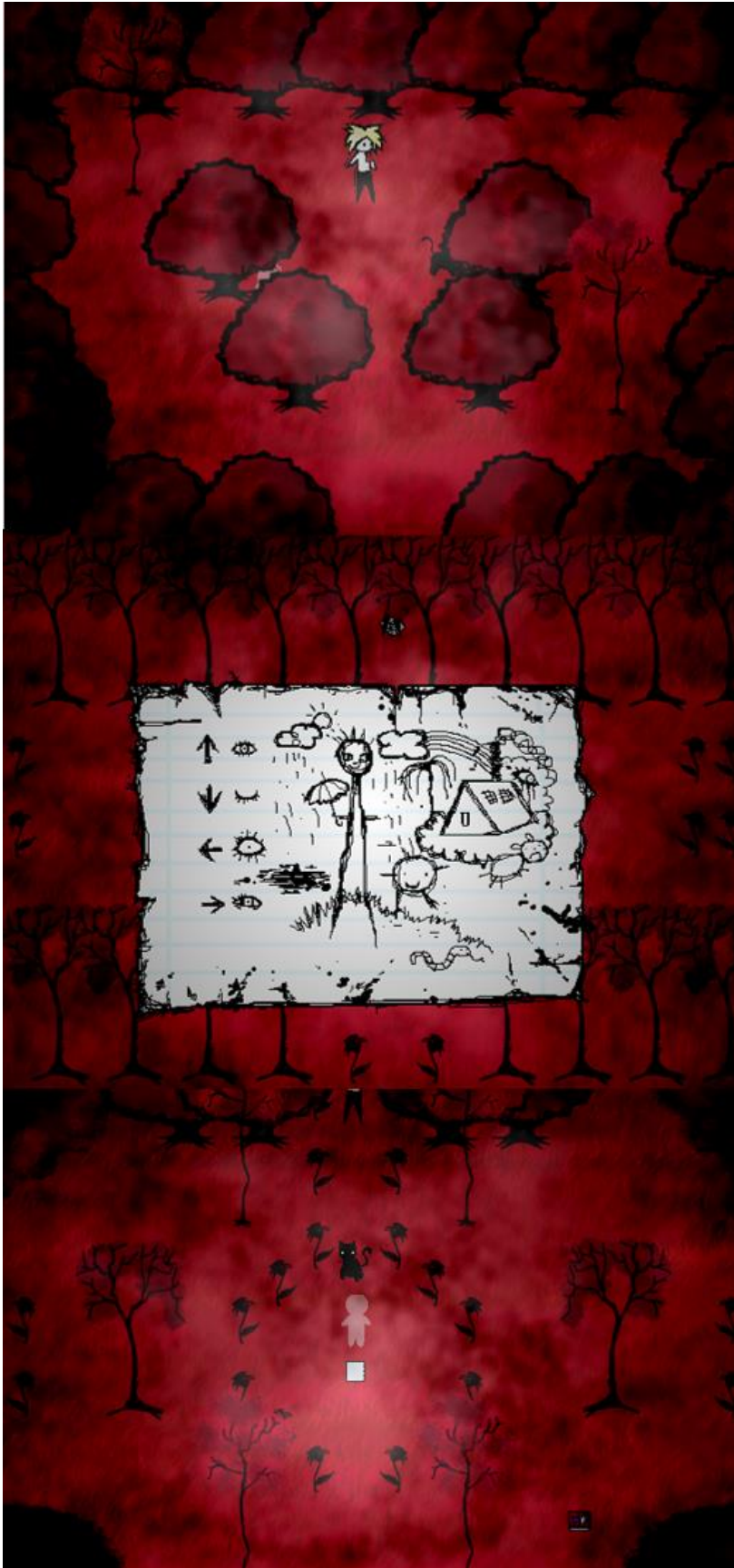
Camino de la derecha –  
Camino del gato negro.

Camino de la izquierda –  
Camino del oso blanco.

Camino de arriba – Camino  
del ahorcado.

En todos los caminos hay fantasmas, hay que evitarlos o regresaras al cruce.





Escogeremos el camino de la derecha.

↓ ← ← ← ↑ ← ← leer  
nota 4 ← ↑

Aquí hay que atrapar al gato negro sin que nos toquen los fantasmas. Luego salimos por abajo.

#### Nota 4

Apareceremos en el cruce.

Si leemos la nota, notaremos que ahora al lado del gato tiene una palomita.

Ahora iremos por el camino de la izquierda



↑ ← ↑ ← leer nota 5 ↑ ←  
↑

Después de leer la nota, al pasar al siguiente mapa inmediatamente moverse a la izquierda para evitar al niño fantasma.

### Nota 5

Al hablar con el fantasma de la niña aparecerá una nota al lado de la tumba del lado derecho.

Lee la nota 6.

Ir hacia arriba para entrar al segundo laberinto.

### Nota 6

Indicaciones para pasar el segundo laberinto.

↓ → ↓ leer nota 7 ← ← →





## Nota 7

En esta parte podemos salvar.

Habla con el fantasma.

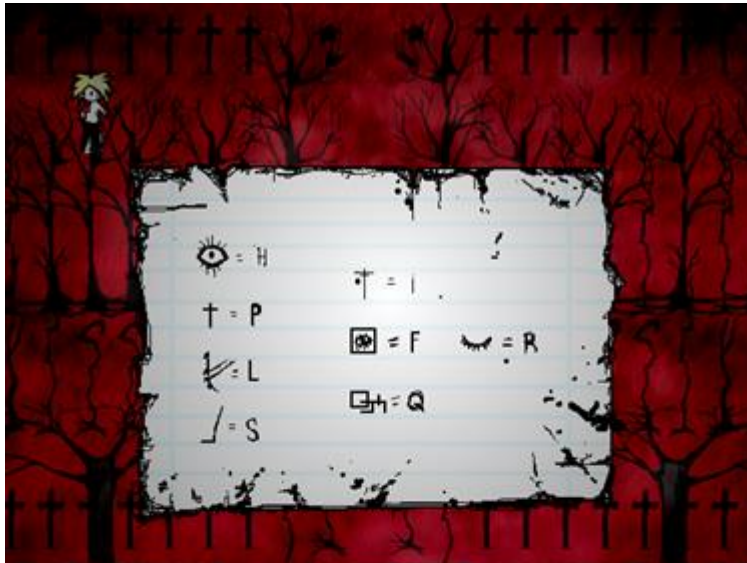
Código del fantasma  
**58427163.**

Agarra el juego de té y luego sube por la cuerda.

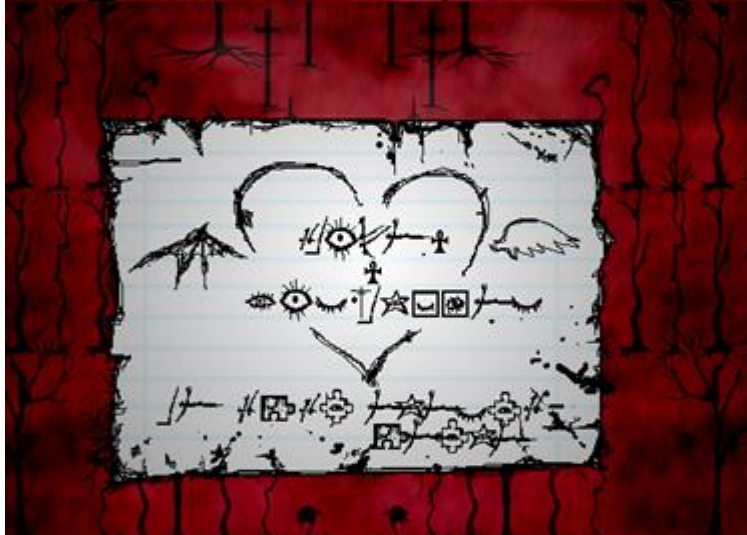
Al regresar la niña y el oso tendrán el juego de té. Al releer la nota 6 esta tendrá una palomita en la parte baja.

Ahora iremos por el lado izquierdo.

← ↓ ↑ ↓ Nota8 ↑ Nota9  
↑ ↓ ↑ ↓



Nota 8



Nota 9



Ahora hay que atrapar al conejo de los ojos rojos.



Diferencia entre los ojos de conejo.

El de los ojos rojos es el de en medio.



Una vez que lo atrapes, regresa por donde llegaste, agarrar al oso y habla con el fantasma, finalmente regresar al cruce.

Ahora puedes ir por el camino del ahorcado.





La forma más fácil de pasar los tres mapas es:

**Recto** en el primero.

En **C** en el segundo.

Y en **S** en el tercero.

Camina hacia arriba, sigue el camino de cruces, no toques a los fantasmas o iniciaras de nuevo.