

Deux la survie : Saison 3

9 vies communes restantes.



Défis Monstres →

- 4 squelettes d'argent
- 5 crocodiles
- 5 léopards des neiges
- 5 requins
- 5 ours polaires
- 3 loups garou

Bonus : +1 vie si effectués avant l'épisode 10.

Défis Fabrication → L'ensemble de ces objets seront exposés dans des cadres, dans la salle des trophées.

- Torse en peau de crocodile
- Armure en or de cheval
- Épée en diamant
- Torse en cuir
- Une montre
- Un rat burger
- Un juke-box

Bonus : +1 vie si effectués avant l'épisode 10.

- Défis Architecture →
- Création d'une forteresse :
 - Des remparts de 10 cubes de haut
 - 60cube² minimum de surface intérieur
 - Système de point levis avec pistons
 - 2 tours d'observation(Nord / Sud)

Bonus : +2 vies si effectués avant l'épisode 15.

- À l'intérieur de cette forteresse →
- Notre maison
(style château féodal, 40 fenêtres, 4 chambres, 12 lits, une cuisine, piscine, une salle des trophées, salon avec cheminée)

Bonus : +1 vie si effectués avant l'épisode 20.

- Une ferme, comprenant au moins 5 animaux différents, et au moins 3 cultures différentes
- Une volière, comprenant au moins 3 oiseaux différents
- Une bibliothèque comprenant une table d'enchantement (30 bibliothèques mini)

Bonus : +2 vies si effectués avant l'épisode 30.

- À l'extérieur de la forteresse →
- Un Ranch comprenant 6 chevaux.
 - Un Box pour chaque cheval.
 - Création d'un parcours d'obstacles.

Bonus : +2 vies si effectués avant l'épisode 35.

Défis Divers →

- Renommer au moins 5 animaux
- Apprivoiser 1 bébé éléphant
- Tuer papa éléphant à mains nues
- Sauter de 80 cubes de haut sans mourir
- Tuer 5 Wyverns
- Créer 5 potions différentes

Informations importantes : Pour accéder au Nether, les **Défis Monstres et Fabrication** doivent être terminés.

Défis Hardcore →

- Dans le monde des dragons, tuer 5 Wyverns en 2 minutes
- Collectionner les 4 épées scorpions
- Collectionner les 4 armures complètes différentes scorpions
- Faire exploser un loup-garou à la TNT

Bonus : +2 vies si effectués

Pénalités en cas de mort →

Par tirage au sort

- Pas d'épée ni d'armure pendant un épisode
- Destruction de notre meilleure arme
- Destruction de notre meilleure pièce d'armure
- Manger uniquement de la nourriture de zombie pour survivre pendant un épisode
- Obligation de n'avoir qu'un seul objet dans la barre d'action pendant un épisode