

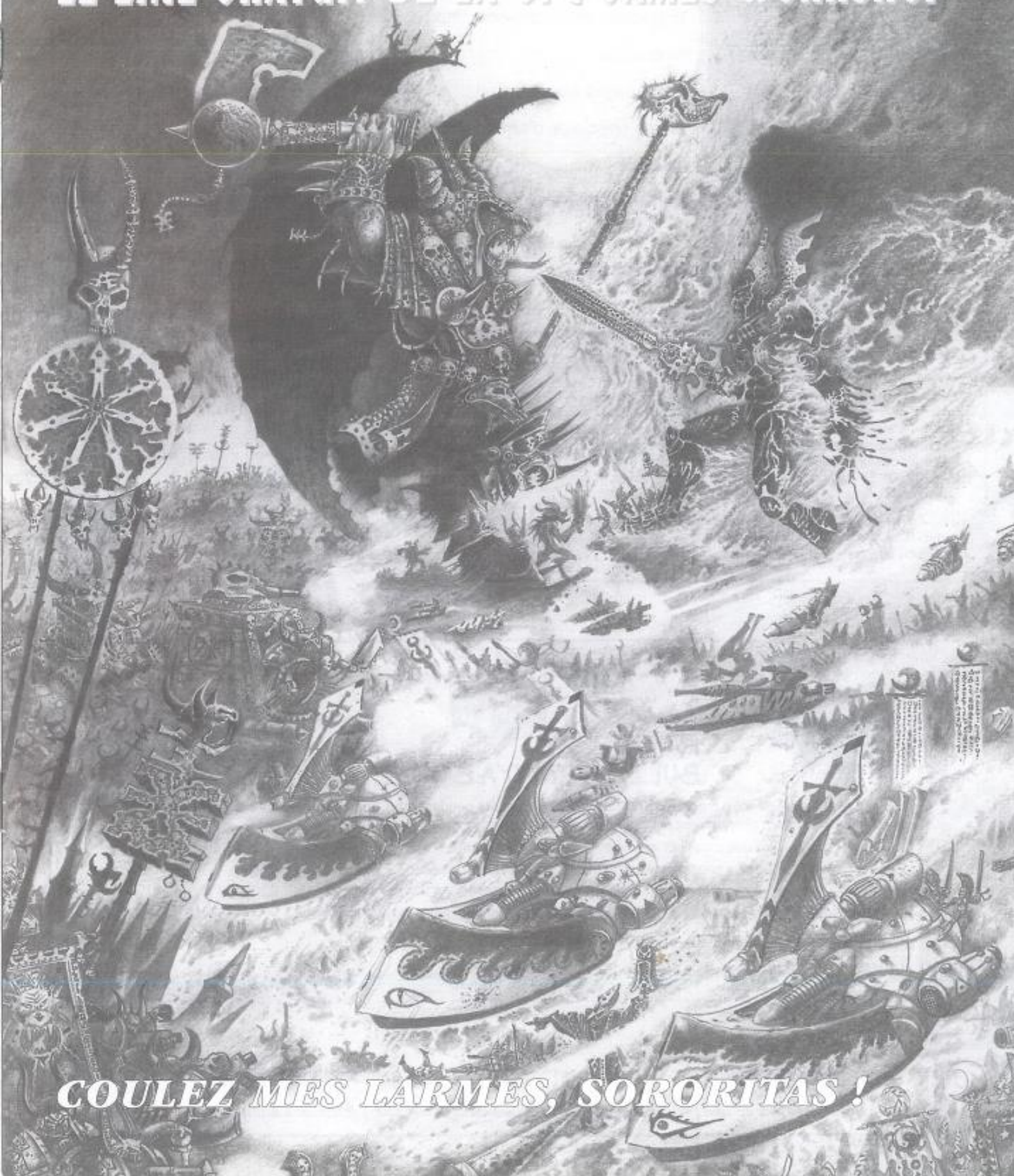
# TROLL

OCTOBRE 1997



N°6

LE ZINE GRATUIT DE LA UPC GAMES WORKSHOP®



*COULEZ MIES LARMES, SORORITAS !*



## EDITO

Cé ti pa bô. Un szième Troll ! Et ouais la famille elle sagrendi, mais ya toujours pas d'troless. p'têt bientô. Moâ ça me dépasse des truks pareils, j'préfère les bonomes.

Y'a bocou d'bonome que cé pas des vrés bonomes, cé des fames ! et py è sont kostos kom des zoms, cé des seurs ki paraît. Ye a aussi des toutes petiotes, avek des flings plus gros kelles. Mè elles sont toutes bèles !!!!



## P'TI SONDAGE

Dans le but de toujours faire plus pour vous satisfaire, nous nous demandons comment améliorer encore votre fanzine. Donc n'hésitez pas à nous répondre nombreux car plus nous aurons de réponses plus nous pourrons aller au devant de vos souhaits.

### Lé Trolls

	Plus	Autant	Moins
Conversions (Figurines, et décors spéciaux)		X	
Scénarios	X		
Personages spéciaux	X		
Offres spéciales d'armées		X	

Etes vous intéressés par une rubrique du courrier des lecteurs ?

Ouï

Tirage au sort pour désigner un heureux gagnant parmi tous ceux qui auront répondu. Alors à vos stylos.

## COMMANDES EN AVANCE

Avez-vous déjà commandé des figurines ou des jeux qui n'étaient pas encore disponibles ? Savez-vous qu'avec notre service de **Commande en Avance**, vous pouvez recevoir chez vous toutes nos nouveautés, le jour même de leur sortie. Vous pouvez commander dès maintenant une boîte de figurines ou toute autre référence non disponible au moment où vous passez commande. Alors n'attendez plus et appelez-nous au **01 49 08 52 20** ou par fax au **01 49 08 52 25** pour connaître l'ensemble de nos nouveautés ainsi que les sorties imminentes des produits Games Workshop et Citadel.

Tous les articles commandés en avance partiront en **Colissimo** cinq jours avant leur sortie. Les frais de port sont de 40 F pour la France métropolitaine.



COMMANDE  
EN AVANCE :  
**Gorkamorka**  
490 F

EN CADEAU  
6 anciens Numéros  
OU  
1 BOÎTE PLASTIQUE  
à 75 F

# WHITE DWARF

## BULLETIN D'ABONNEMENT

Pour recevoir votre magazine **WHITE DWARF** à domicile pendant 1 an, soit 12 numéros, il suffit de remplir ce bulletin d'abonnement et de le renvoyer accompagné :

- Soit d'un chèque de 480 F pour la France métropolitaine.
- Soit d'un mandat international de 525 F pour l'Europe, ou de 617 F pour le reste du monde.

Libellez votre chèque ou votre mandat international à l'ordre de : **GAMES WORKSHOP**.

Games Workshop VPC (Abonnements WD), 10-12 avenue de la Convention - 94117 ARCUEIL Cedex.

Pour les règlements par Carte Bleue, téléphonez au **01 49 08 52 20**

NOM ..... Prénom .....

ADRESSE ..... Tél. ....

LOCALITE ..... Code Postal .....

PAYS .....

Choix du cadeau d'abonnement : 6 anciens N°\* ☐ Boîte Plastique ☐

Bulletin prenant effet à partir du numéro 42 (Octobre 97). Bulletin valable jusqu'au 31 Octobre 1997. \*Attention : 6, 8, 13 et 18 épuisés.





# LES NOUVEAUTES DU MOIS

## DISPONIBLES DEBUT OCTOBRE

### BLISTERS WARHAMMER

BALISTE NAIN (x1+3) 100,00 F  
CANON ORGUE NAIN (x1+3) 120,00 F

### BLISTERS WARHAMMER 40,000

SERGEANT SCOUT SPACE MARINE (x1) 60,00 F  
SCOUTS SPACE MARINES (x3) 70,00 F  
SCOUT SPACE MARINE AVEC BOLTER LOURD (x1) 60,00 F  
SCOUTS SPACE MARINE AVEC FUSIL A AIGUILLE (x3) 70,00 F  
NAZDREG, SEIGNEUR DE GUERRE BAD MOON (x1) 80,00 F

### BLISTERS EPIC 40,000

CREATURES D'ASSAUT TYRANIDE : HARUSPEX (x3) 60,00 F  
CREATURES D'ASSAUT TYRANIDE : MALEFACTORS (x3) 60,00 F  
CREATURES D'ASSAUT TYRANIDE : TRYGONS (x3) 60,00 F  
DACTYLIS TYRANIDE (x3) 60,00 F  
EXOGRINES TYRANIDES (x3) 60,00 F  
CARNIFEX TYRANIDES (x3) 60,00 F  
ZOANTHROPES TYRANIDES (x4) 60,00 F  
BIOVORES TYRANIDES (x5) 60,00 F  
HARRIDAN TYRANIDE (x1) 75,00 F

### BOITES WARHAMMER 40,000

SCOUTS SPACE MARINES (x5) 130,00 F

### BOITES EPIC 40,000

BIO-TITAN TYRANIDE : HIEROPHANT (x1) 175,00 F  
BIO-TITAN TYRANIDE : HIERODULE (x1) 140,00 F

### JEUX ET PUBLICATIONS EN FRANCAIS

WHITE DWARF N°42 40,00 F



60,00 F  
70,00 F  
60,00 F  
70,00 F  
80,00 F

60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
60,00 F  
75,00 F

Figurines présentées  
à au moins 75% de  
leur taille réelle.



## DISPONIBLES MI-OCTOBRE

### BLISTERS WARHAMMER

HEROS PALADIN A PIED (x1) 45,00 F  
HEROS CHEVALIER DU ROYAUME A PIED (x1) 45,00 F  
TRISTAN LE TROUBADOUR ET  
JULES LE BOUFFON (x1) 110,00 F  
BARON ODO D'OUTREMER (x1) 80,00 F  
SULIMAN LE SARRASIN (x1) 80,00 F

### JEUX ET PUBLICATIONS EN FRANCAIS

GORHAMORKA 490,00 F





# COULEZ MES LAR

Les rares survivants de l'attaque brutale des bords combinées de Nurgle et Khorne, s'étaient massés dans la minuscule chapelle de l'Ecclesiarchie. A la lueur vacillante d'antiques cierges, une escouade des Sœurs de Bataille et une bande de la Militia Frateris, priaient l'Empereur de toute leurs forces pour qu'ils leur épargne une mort qui semblait pourtant imminente. Sœur Lacrimae embrassa une fois de plus la relique sacrée qui trônait au centre de la batisse et entonna les rites de bataille...

Au même instant, surgissant du Warp, la forme menaçante et ventrue du vaisseau-monde de Rozz Alendar se détacha sur le grand soleil blanc. A son bord, le grand prophète Arnaghyl consultait les oracles et la trame du destin. Sur cette planète, presque totalement soumise au Chaos, se trouvait une jarre contenant selon la légende, quelques larmes de la déesse Isba. Une poignée d'humains désespérés était en train de défendre avec acharnement la jarre au mépris de leurs vies si courtes. Cette pensée fit réaliser au grand prophète l'importance de la foi chez les humains. Il fallait absolument leur porter secours, une telle énergie ne devait pas être perdue.

Il réveilla immédiatement sa garde spectrale et convoqua un contingent de gardiens. Ils prenaient place à bord d'une barge de débarquement lorsque Kumesb, "la Veuve Noire", le plus héroïque exarque de ce vaisseau et pilote émérite de motojet l'arrêta. Malgré son rang et le danger de la mission, il insistait pour mener la première vague des renforts.

Cela faisait maintenant plusieurs millénaires que Negus et Goriak combattaient côte à côte. Elevés comme deux frères sur Vanvâ IV, ils n'avaient connu que l'environnement verdoyant de cet agri-monde, jusqu'au jour béni de la Révélation, quand le Destin leur fit découvrir la voie du carnage et de la pestilence.

Le crash d'un Space Hulk au nom depuis longtemps oublié avait vomi les forces de Nurgle contenue en son sein. Les deux frères d'armes firent atteints des pires affections et maladies mais les dieux du Chaos les destinèrent à un destin plus grand et Nurgle leur offrit sa marque.

Après plusieurs siècles passés à propager la désolation et la contamination au cœur du Segmentum Pacificum, ce fut sur Orchid que se tourna une page décisive. Lors d'une féroce confrontation avec des exodites eldars, Negus vit son enveloppe charnelle subir des dommages irréparables, ce qui mit Goriak dans une rage folle. Les cris de douleurs des eldars séduirent Khorne qui depuis longtemps suivait de loin le parcours des deux héros. Il intégra alors Goriak dans la cohorte de ses tueurs fanatiques, les berzerks et Negus put rester à ses côtés, ses appendices débordant de son sarcophage d'Adamantium.

Aujourd'hui encore seul le plaisir de leurs maîtres les guide...

Mais le seul bastion de pureté de cette planète se doit d'être souillé et il le sera...

## LISTE D'ARMEE DU CHAOS

### LES FILS DE LA DECHEANCE 2503 Points

#### DETACHEMENT DE LORD GORIAK 1264 Points

<b>Lord Goriak</b>	<b>235 Pts</b>
- Marques de Khorne et de Nurgle.	
- Armure Terminator avec 1 grille éclair et bolter/fuseur combinés.	
- Collier de Khorne.	
- Pourriture de Nurgle.	
<b>Porte-icône de Khorne</b>	<b>99 Pts</b>
- Marque de Khorne.	
- Louange de Khorne.	
- Epée, pistolet à plasma et grenades antichar.	
<b>Champion berzerk</b>	<b>49 Pts</b>
- Marque de Khorne.	
- Epée et hache tronçonneuse.	
- Scanner.	
<b>10 berzerks</b>	<b>350 Pts</b>
<b>5 vétérans</b>	<b>245 Pts</b>
- Grenades antichar, épées et 2 pistolet à plasma	
- Lance-missiles avec missiles à plasma.	
<b>3 sanguinaires</b>	<b>105 Pts</b>
<b>Predator</b>	<b>181 Pts</b>
- Bolters Lourds et lanceurs d'assaut.	
- Possession démoniaque et Destructeur.	

#### DETACHEMENT DE NEGUS 626 Points

<b>Dreadnought Negus</b>	<b>200 Pts</b>
- Fléau énergétique et lance-plasma lourd.	
- Bolter Lance-Flammes combinés.	
- Nuage de Mouches.	
<b>Sorcier de Nurgle</b>	<b>96 Pts</b>
- Marque de Nurgle.	
- Pistolet à plasma, grenades buboniques et épées.	
- Sceptre de Force.	
<b>5 marines de la peste</b>	<b>190 Pts</b>
- grenades antichar.	
<b>4 portepeste</b>	<b>140 Pts</b>

#### DETACHEMENT DE NURGLE 613 Points

<b>8 marines de la peste</b>	<b>299 Pts</b>
- 1 fuseur.	
- 1 aspirant champion avec marque de Nurgle, pistolet à plasma et épée.	
<b>5 terminators du Chaos</b>	<b>314 Pts</b>
- 2 haches tronçonneuse, 1 masse énergétique, 1 gantelet énergétique,	
1 poing tronçonneur.	
- 2 bolters combinés, 1 bolter/fuseur, 1 bolter/lance-flammes, 1 autocanon faucheur.	





# MES, SORORITAS !

## LISTE D'ARMEE ELDARS/SŒURS DE BATAILLE

### LES DEFENSEURS DE LA RELIQUE 2525 Points

#### DETACHEMENT LACRIMÆ 413 Points

- 1 précheur 22 Pts  
- pistolet laser, épée tronçonneuse et *Fiole de Dolan*.
- Escouade de sœurs de bataille 181 Pts  
- Sœur supérieure vétérane Lacrimæ, épée énergétique et bolter  
- 1 sœur avec lance-flammes.
- Militia Frateris 70 Pts  
- 12 membres, pistolets lasers ou mitrailleurs et 1 porte-bannière.
- Immolator 140 Pts

#### AVANT-GARDE ELDAR (renforts tour 1) 575 Points

- Kumesh 105 Pts  
- Exarque araigné spectrale (pouvoirs exarques : bonne étoile, cri de guerre) sur motojet, catapulte shuriken, double tisse-mort, casque à senseur.
- 2 vipers 120 Pts
- 5 motojets (dont 1 avec canon shuriken) 160 Pts
- 6 aigles chasseurs 190 Pts

#### FORCE D'APPUI 859 Points

- 6 gardiens 106 Pts  
- 1 fuseur, grenades antichar.
- 6 gardiens 107 Pts  
- 1 lance-flammes, grenades antichar.
- 6 gardiens 103 Pts  
- 1 catapulte shuriken, grenades antichar.
- 6 gardiens 114 Pts  
- Epées tronçonneuses, pistolets shurikens, grenades antichar.
- 3 faucheurs noirs 201 Pts
- Armes lourdes sur plateformes antigrav
  - Lance-plasma lourd 55 Pts
  - Canon laser 59 Pts
  - Rayonneur laser 50 Pts
  - Canon à distorsion 55 Pts

#### GARDE SPECTRALE D'ARNEGHYL 678 Points

- Arneghyl, le grand prophète 259 Pts  
- Champ énergétique, pique de feu, exécutrice.
- 1 dreadnought 160 Pts
- 3 dragons de feu 84 Pts
- 5 gardes fantômes 175 Pts

### REGLES SPECIALES

#### DEPLOIEMENT

La table est orientée Nord Sud.  
L'Adeptus Sororitas se trouve dans la ruine de la chapelle au centre de la table.

Le Chaos se déploie au Sud et à l'Est.

Les eldars se déploient à l'opposé du Chaos, Nord et Ouest, mais sur seulement la moitié des bords de table.

L'avant-garde se déploie en premier et le reste de l'armée eldar (l'appui et le grand prophète) n'arrive qu'au début du tour 2.

#### LES LARMES D'ISHA

Cette antique relique est une jarre contenant quelques larmes d'Isha la déesse eldar. Elles peuvent néanmoins être utilisées par les diverses races en présence avec toutefois des effets différents.

Pour être en contact avec la relique, il faut prendre le contrôle du pion. Utiliser un pion quelconque pour matérialiser la relique.

Une sœur de bataille serrant la relique contre elle bénéficie d'une sauvegarde mystique de 4+ non modifiable (corps à corps, tir, pouvoir psy, arme à gabarit).

Si un héros chaotique ou un démon boit à cette jarre, ce dernier est pris par l'extase, +5 Points de Victoires.

Ensuite de 1 à 4, il combat avec -1 sur toutes ses caractéristiques. De 5 à 6, il est exilé dans les limbes du plaisir et la figurine est retirée du jeu.

Si un grand prophète ou un archonte eldar atteint la relique, il gagne 1D3 cartes de pouvoirs supplémentaires pour la prochaine phase psychique. De plus, sur 4+, tout démon dans un rayon de 25 cm subit 1D3 blessures sans sauvegarde possible.





# RUBRIKOLAGE

## EXPLICATION DES CONVERSIONS DE KUMESH "LA VEUVE NOIRE" ET DE NEGUS LE DREADNOUGHT DE NURGLE

### KUMESH

- 1 MOTOJET ELДАР

- 1 EXARQUE ARAIGNEE SPECTRALE

Assembler la motojet eldar: Couper l'exarque araignée spectrale au niveau de la base du tronc, collez ensuite ce tronc sur des jambes de pilote de motojet. Collez ensuite le double tisse-mort en retrait des catapultes shurikens placées sous la motojet. Collez enfin le générateur de saut Warp derrière le siège. Votre conversion est à présent quasiment terminée, il ne vous reste plus qu'à ajouter les petits détails.

Vous pouvez par exemple utiliser des morceaux de la grappe des guerriers squelettes de Warhammer, pour simuler des tubulures d'échappement ou de transport de toile et les coller sous la motojet avant le double tisse-mort. Vous pouvez aussi, puisque vous avez la grappe de squelettes sous la main utiliser les collerettes pour faire des entrées d'air. Vous pouvez également récupérer une tête de squelette et la planter sur une pique et coller le tout sur le dossier du siège et obtenir ainsi un chouette trophée, etc...

Tous ces petits détails s'ils ne sont pas nécessaires contribuent à donner une "gucule" à votre figurine, ou du moins à la personnaliser.

La dernière étape est ensuite de peindre la figurine à vos couleurs. Loran le troll, l'auteur de la conversion de Kumesh, a choisi l'emblème des veuves noires (un sablier écarlate, deux triangles rouges pointe contre pointe). Le plus simple pour personnaliser une bannière est de prendre une bannière déjà existante et de passer une couche de Blanc Crâne, il ne vous restera plus qu'à mettre vos couleurs dessus.



### NEGUS

- 1 DREADNOUGHT DU CHAOS

- 1 BÊTE DE NURGLE

- 1 BLISTER DE NURGLINGS

La première étape est de faire sauter la tête du dreadnought, pour la remplacer par la tête de la bête de Nurgle (il faut couper cette dernière sous la mâchoire inférieure pour que l'ajustage soit plus simple). Placez ensuite les tentacules de la bête sur le bras gauche à la place du fléau énergétique ou de la pince. Vous pouvez placer les deux autres tentacules où vous voulez comme si Negus était à l'étroit dans le sarcophage du dreadnought. Dans le même ordre d'idée, vous pouvez placer la queue de la bête de Nurgle à l'arrière du sarcophage, comme si sa colonne vertébrale dépassait. Et enfin vous pouvez peaufiner les détails en ajoutant des nurglings un peu partout sur le dreadnought, comme les parasites qu'ils sont.

### LE KIT OUTILS DE CONVERSION

1 PINCE (60,00 F)

1 JEU DE LIMES ((45,00 F)

1 MINI-PERCEUSE A MAIN (75,00 F)

1 SUPERGLUE (45,00 F)

TOTAL 200,00 F AU LIEU DE 225,00 F



# **COULEZ MES LARMES, SORORITAS !**

## **LES FILS DE LA DECHEANCE**

### **DETACHEMENT DE LORD GORIAK : 810 F**

- 1 blister de porte-icône de Khorne : 50,00 F
- 1 blister de champion de Khorne : 50,00 F
- 2 boîtes de berzerks de Khorne plastiques : 150,00 F
- 2 blisters de vétérans du Chaos : 140,00 F
- 1 blister de vétéran avec arme lourde (Lance-missiles) : 50,00 F
- 3 blisters de sanguinaires : 150,00 F
- 1 boîte de Predator : 220,00 F
- **1 BLISTER DE CHAMPION TERMINATOR DU CHAOS OFFERT**

### **DETACHEMENT DE NEGUS : 630 F**

- 1 blister de sorcier du Chaos : 60,00 F
- 1 boîte de marines de la peste : 75,00 F
- 2 blisters de portepeste : 120,00 F
- 1 boîte de dreadnought du Chaos : 300,00 F\*
- 1 blister de bête de Nurgle : 75,00 F\*
- **1 BLISTER DE NURGLING DU CHAOS OFFERT**

### **DETACHEMENT DES SERVANTS DE NURGLE 560 F**

- 3 blisters de marines de la peste : 210,00 F
- 1 blister de marine de la peste avec arme spéciale (fuseur) : 50,00 F
- 1 boîte de terminators : 300,00 F
- **1 BLISTER DE CHAMPION MARINE DE LA PESTE OFFERT**

**POUR L'ACHAT DE L'ARMEE DU CHAOS COMPLETE A 2000 F  
LE CODEX CHAOS EST OFFERT**

## **LES PROTECTEURS DE LA RELIQUE**

### **LES SCEURS DE BATAILLE : 680 F**

- 1 boîte de sœurs de bataille : 200,00 F
- 1 boîte d'immolator : 300,00 F
- 3 blisters de Frateris Militia : 180,00 F
- **1 BLISTER DE PRECHEUR OFFERT**

### **FORCE D'APPUI ELDAR : 759 F**

- 3 boîtes de gardiens : 225,00 F
- 3 blisters de gardiens : 180,00 F
- 3 blisters de plateforme : 240,00 F
- 3 blisters de faucheurs noirs : 114,00 F
- **1 BLISTER CANON LASER SUR PLATEFORME ANTIGRAV OFFERT**

### **AVANT-GARDE ELDAR : 670 F**

- 1 boîte de Wild Riders : 320,00 F
- 2 boîtes de Vypers : 300,00 F
- 1 boîte de motojet avec canon shuriken : 50,00 F
- **1 BLISTER D'EXARQUE ARAIGNEE SPECTRALE OFFERT**

### **GARDE SPECTRALE D'ARNEGHYL : 610F**

- 1 boîte de dreadnought : 175,00 F
- 1 blister de dragons de feu : 60,00 F
- 5 blisters de gardes fantômes : 375,00 F
- **1 BLISTER DE GRAND PROPHETE OFFERT**

**POUR L'ACHAT DE L'ARMEE  
DES PROTECTEURS DE LA RELIQUE COMPLETE A 2700 F  
LE CODEX ELDAR ET DES SCEURS DE BATAILLE SONT OFFERTS**



# COULEZ MES LARMES SORORITAS

## OFFRE SPECIALE D'ARMEES

### JE DESIRE RECEVOIR (COCHEZ LES CASES CORRESPONDANTES) :

- LE DETACHEMENT DE LORD GORIAK ET SON CADEAU POUR 810 F ☐
- LE DETACHEMENT DE NEGUS ET SON CADEAU POUR 630 F ☐
- LE DETACHEMENT DES SERVANTS DE NURGLE ET SON CADEAU POUR 560 F ☐
- L'ARMEE DU CHAOS COMPLETE ET SON CADEAU POUR 2000 F ☐
- LE DETACHEMENT DES SŒURS DE BATAILLE ET SON CADEAU POUR 680 F ☐
- LE DETACHEMENT D'APPUI ELDAR ET SON CADEAU POUR 759 F ☐
- LE DETACHEMENT D'AVANT-GARDE ELDAR ET SON CADEAU POUR 670 F ☐
- LA GARDE SPECTRALE D'ARNEGHYL ET SON CADEAU POUR 610 F ☐
- L'ARMEE ELDAR/SŒURS DE BATAILLE COMPLETE ET SES CADEAUX POUR 2700 F ☐

BON A DECOUPER ET A  
RENNVOYER A :

**VPC  
GAMES  
WORKSHOP**

10-12 AVENUE DE LA  
CONVENTION  
94117 ARCUEIL  
Cedex  
TEL : 01 49 08 52 20

Promotions valables jusqu'en décembre 1997.

NOM ..... PRENOM .....

ADRESSE .....

LOCALITE ..... Code Postal .....

PAYS ..... Tel : .....

Mode de Paiement : Contre remboursement ☐ Chèque ☐ Mandat poste ☐  
Carte Visa ☐ Eurocard ☐ Mastercard ☐

Carte N° : .....

Date d'expiration : ..... Nom du titulaire : .....

Signature du titulaire : .....

Prix en vigueur au moment de la mise sous presse. Games Workshop se réserve le droit de modifier ses tarifs sans préavis.

### OFFRES SPECIALES

Utilisez le bon ci-contre pour commander par correspondance nos offres spéciales. Après avoir totalisé le montant de votre commande, n'oubliez pas d'y ajouter les frais de port.

#### MODES DE PAIEMENT

Par chèque ou mandat poste. Nous acceptons également les paiements par carte bleue.  
Si vous possédez une carte de crédit, vous pouvez passer votre commande par téléphone : n'oubliez pas d'avoir votre carte sous les yeux lorsque vous téléphonez.  
Contre-remboursement : renseignements par téléphone.

#### FRAIS DE PORT

France Métropolitaine : 40 F  
Etranger & Outremer : 100 F

#### EXPEDITION & RECEPTION

Nous faisons notre possible pour effectuer nos expéditions le jour même. Votre commande, expédiée en Colissimo vous parviendra sous 48 heures après expédition.

